Contents

[Plan van aanpak 2](#_Toc403560643)

[Ontwerpen 2](#_Toc403560644)

[Website 2](#_Toc403560645)

[Wat hebben we al: 2](#_Toc403560646)

[Wat moet er nog: 2](#_Toc403560647)

[Database 3](#_Toc403560648)

[Wat hebben we al: 3](#_Toc403560649)

[Wat moet er nog: 3](#_Toc403560650)

[Beheerapplicatie 3](#_Toc403560651)

[Wat hebben we al: 3](#_Toc403560652)

[Wat moeten we nog: 3](#_Toc403560653)

[Batches van data 3](#_Toc403560654)

[Wat hebben we al: 3](#_Toc403560655)

[Wat moeten we nog: 3](#_Toc403560656)

[Produceren 4](#_Toc403560657)

[Website 4](#_Toc403560658)

[Database 4](#_Toc403560659)

[Beheerapplicatie 4](#_Toc403560660)

[Batches van data 4](#_Toc403560661)

[Taken 5](#_Toc403560662)

# Plan van aanpak

Wat moet nog gedaan worden:

* Controleren of het compleet is
* Checken op dubbele informatie
* Checken op kwaliteit
* Overdekt de planning alles
* Komt de planning overeen met de aanpak
* Zijn de requirements en eisen volledig (dit is een eis van Anton Mijnder, Appendix A)

# Ontwerpen

**Na het plan van aanpak moet er worden begonnen aan het ontwerp. Wij moeten een aantal dingen opleveren. Elk opgeleverd deel wordt stuk voor stuk in dit document behandeld.**

## Website

### Wat hebben we al:

We hebben toegelichte dataflow diagrams van alle processen binnen EenmaalAndermaal(appendix B). Houdt er dus rekening mee met het ontwerpen van de website dat alle processen aan bod komen! Wat voor de website betrekking heeft tot appendix C is de uitleg en verwoording van deze processen, het grootste deel van appendix C geeft toelichting over hoe de database eruit moet zien. In appendix D staan schema’s van een soort van pagina indeling, waarbij er wordt aangegeven welke informatie benodigd is. Appendix E is vooral voor de database en voegt niet veel waarde toe voor het ontwerp van de website, naast de informatie die benodigd is om te registreren etc. Appendix F geeft use cases van de huidige processen die de website moet bevatten. Dit is zeer handig en het is aangeraden om aan de hand daarvan te gaan programmeren!

### Wat moet er nog:

De website moet ontworpen en gebouwd worden 🡪 kijk naar de casus eenmaalandermaal 4.2. De website moet volledig de appendixen omvatten, of zelfs kunnen uitbreiden. Mocht je iets willen uitbreiden kijk of dit is toegestaan en welke regels er aan toe zijn verbonden!(denk aan het maken van nieuwe modellen of verwoordingen etc.)

Als het ontwerp klaar is moet het worden nagekeken door de opdrachtgever of alles naar wens is, daarna pas je de ontwerpen aan volgends de feedback. Hier hebben we in principe tot week 3 de tijd voor volgens de scrum methode, maar het liefste wil je zoveel mogelijk tijd om de applicaties te produceren.

## Database

### Wat hebben we al:

Het ontwerp voor de database ligt al klaar. Appendixen C, D en E geven een groot beeld van de database. Zorgt dat je weet wat waar staat en bestudeer de casussen regelmatig.

### Wat moet er nog:

Eventuele uitbreidingen voor extra functies moeten geformuleerd worden. Controleer, als je dit wilt, of hier nog eisen aan verbonden zijn om dit te verwoorden en te modelleren.

## Beheerapplicatie

### Wat hebben we al:

We hebben in appendix E een duidelijk voorbeeld van de informatie die in de database komt te staan. Een beheerder moet dit informatie kunnen aanpassen mocht er fraude worden gepleegd. Dit betekent dus dat er verschillende rangen moeten zijn, denk daarbij aan bezoeker, lid, administrator. Een bezoeker mag bijvoorbeeld geen veilingen plaatsen of erop bieden, dat mag pas als hij of zij is ingelogd. Dit heeft waarschijnlijk niet zozeer te maken met de beheerapplicatie.

De applicatie moet gemaakt worden met Acces, dit weten we.

### Wat moeten we nog:

De applicatie moet ontworpen worden. We moeten uitzoeken wat de administrator moet kunnen doen en hoe je alles kunt beveiligen zodat de database niet kapot kan gaan door de administrator. Een deel van wat de administrator kan doen is af te leiden uit de appendixen.

## Batches van data

### Wat hebben we al:

Hier hebben we nog niks over. We weten alleen dat Anton Mijnder dit wilt. Anton Mijnder wil dat een derde partij hun informatie gauw online kan zetten op de veilingsite.

### Wat moeten we nog:

Onderzoek doen naar dit systeem en een ontwerp maken van dit systeem.

# Produceren

## Website

Aan de hand van de ontwerpen en de gegeven processen van de casussen moet er een webapplicatie worden gemaakt.

Dit wordt gedaan d.m.v. Bootstrap. Er wordt informatie gehaald en geplaatst in een database. De site moet dus eerst html/css worden ingedeeld. Vervolgens worden er PHP functionaliteiten aan toegevoegd.

## Database

Aan de hand van de casussen maken we een database aan. Deze database moet dynamisch kunnen reageren op de andere producten. Belangrijk is dat we een checklist hebben van alle informatie en functionaliteiten, **dit geldt ook voor de website en de beheerapplicatie.**

## Beheerapplicatie

Aan de hand van het ontwerp maken we de beheerapplicatie. Je volgt volgens het ontwerp en de checklist de functionaliteiten en zorgt ervoor dat deze naar behoren werken.

## Batches van data

We moeten een soort systeem maken dat informatie omzet en zodanig klaarzet, dat het in de database kan worden gezet zonder veel specialistisch werk. Er is ondertussen een ontwerp dus werk volgens dat ontwerp.

# Taken voor aanpak en ontwerp

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | Benodigdheden | Door wie | Gedaan |
| Controleren  plan van aanpak   * 1. Controleren of het compleet is * 2. Checken op dubbele informatie * 3. Checken op kwaliteit * 4. Overdekt de planning alles * 5. Komt de planning overeen met de aanpak * 6. Zijn de requirements en eisen volledig (dit is een eis van Anton Mijnder, Appendix A) |  | * 1. * 2. * 3. * 4. * 5. * 6. | * 1. * 2. * 3. * 4. * 5. * 6. |
| Onderzoek doen en lijst opstellen voor jezelf van functionaliteiten | Casussen |  |  |
| Framework maken website | Kennis van welke functionaliteiten worden gebruikt, kennis van welke paginas er benodigd zijn. |  |  |
| Low fidelities maken website | Kennis van welke functionaliteiten worden gebruikt, kennis van welke paginas er benodigd zijn. |  |  |
| High fidelities maken website | Kennis van welke functionaliteiten worden gebruikt, kennis van welke paginas er benodigd zijn. |  |  |
| Onderzoek doen naar wat een beheerder mag en kan doen | Inzicht/overzicht van database |  |  |
| Low fidelities maken van beheerapplicatie | Kennis over de bevoegdheden en toegankelijkheden van beheerder |  |  |
| High fidelities maken van beheerapplicatie | Kennis over de bevoegdheden en toegankelijkheden van beheerder |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |